

NORMAS DE COMPETICIÓN FÚTBOL BOYS

1. Se seguirán las actualmente vigentes dentro de las reglas generales de la FIFA, sin menoscabo de las excepciones a que se haga referencia en la presente reglamentación y normativa.
2. Todos los partidos del torneo se disputarán en dos partes de 25 minutos en Fútbol 11 y de dos partes de 20 minutos en Fútbol 8, con una parada de 3 minutos de descanso. En caso de empate (FASE FINAL), se procederá al lanzamiento de penaltis (3 por equipo).
3. El número de jugadores inscritos por equipo puede ser ilimitado, pero todos deben salir en el listado oficial, debiendo estar debidamente identificados en todo momento con la pulsera acreditativa que se les facilitará en el Control de Competición. El Control será obligatorio realizarlo en el lugar habilitado para ello por la organización antes del comienzo del evento o del primer partido. Dicha pulsera deben llevarla durante todo el evento. Si un jugador no tiene su pulsera correspondiente, no podrá disputar el encuentro. Si está inscrito y no tiene la pulsera, deberá volver a ser identificado antes del partido con el responsable de sede, que le acreditará con una nueva pulsera. Dicha pulsera tendrá un coste de 2€. El equipo que incumpla esta norma en cualquiera de sus partidos o incluya jugadores de una categoría superior, se le sancionará con la pérdida del mismo por un resultado de 3-0 y la consiguiente descalificación del torneo. Podrá disputar los partidos que le correspondan en el torneo sin la posibilidad de clasificarse a la siguiente ronda.

- Con autorización expresa de la organización, un equipo podrá incorporar hasta un máximo de un jugador de un año mayor en la categoría que participan. Solo se autorizarán casos súper excepcionales y nunca será posible sin autorización expresa de la organización.
4. Se podrán realizar todos los cambios que se quieran, siempre que el árbitro o el Coordinador de campo permita la entrada al campo del nuevo jugador, tras la salida de su compañero. Todo ello sin aprovechamiento de las circunstancias para intervenir de forma inmediata en el juego. Es decir, no se permitirá la entrada al campo de un nuevo jugador hasta que su compañero haya abandonado el campo y el balón no se halle en las inmediaciones de la línea de medio campo por la que ha de entrar al mismo el nuevo futbolista.
5. Los equipos deberán estar preparados en el campo para comenzar sus partidos 5 minutos antes de la hora fijada como inicio en el calendario oficial del torneo. Los equipos saldrán al terreno de juego realizando el protocolo de inicio en todos los encuentros (siempre que no haya retrasos en los horarios), que será el siguiente: Desde el centro del campo y con el árbitro entre medias, saldrán las 11 u 8 jugadores titulares de los 2 equipos en fila. Una vez finalizado el encuentro se deberá abandonar el campo de manera inmediata.
6. En caso de coincidencia en los colores de las equipaciones, el equipo que figura en primer lugar en el calendario oficial, disputará el partido con su primera equipación y el que figure en segundo lugar usará su segunda equipación. La organización no dejará petos en caso de coincidencia.

7. El cuadrante oficial del torneo será el que establezca los equipos que pasan a la fase final, garantizando siempre a todos los equipos la disputa de 4 partidos. La organización no se hace responsable de que un equipo no se presente a un partido.

Los resultados de todos los partidos solo se computarán con una diferencia máxima de 6 goles.

En caso de empate a puntos en la primera fase, el sistema clasificatorio se regirá por los siguientes criterios:

- 1º Menor número de Tarjetas Azules.
- 2º Resultado entre los equipos implicados.
- 3º Mayor número de victorias.
- 4º Mayor diferencia de goles.
- 5º Mayor número de goles a favor.
- 6º Menor número de tarjetas (Amarilla-1 punto, Roja-2 puntos).
- 7º Sorteo.

8. La norma de fuera de juego será sancionada tal cual se sanciona en el reglamento de la RFEF y la FIFA. En categoría Prebenjamín, NO hay fuera de juego.

9. Expulsiones:

En caso de expulsión ya sea por tarjeta roja o doble amarilla, el comité del torneo se reunirá para valorar la sanción, la cual será comunicada al equipo con la mayor brevedad posible.

El COMITÉ DEL TORNEO se reunirá al finalizar cada día completo de competición. Si algún equipo no cumpliera esta norma y alineara a un jugador sancionado en el siguiente encuentro que su equipo dispute, EL COMITÉ DEL TORNEO dará por perdido el mismo al equipo infractor, por un resultado de 3-0, y así se imputará a nivel competitivo.

Otras Sanciones:

TARJETA AZUL: Podrá ser mostrada por el coordinador de campo y se aplicará por comportamiento inadecuado y antideportivo de público, entrenadores o jugadores, deteniéndose el partido durante 1 minuto.

Público: Esta tarjeta no implica ninguna sanción, pero si fuera necesario mostrar una segunda, a una afición claramente identificada, al equipo que la reciba se le dará por perdido el partido por un resultado de 3-0 (siempre que la diferencia de goles sea menor), sin posibilidad de recurso.

Banquillo: Si la tarjeta fuera mostrada a algún componente del banquillo, sea técnico o jugador, el equipo infractor pasará a ser último clasificado en fase de grupos siempre que le muestren una por partido (y descalificado en fase final con dos tarjetas en el mismo partido). Dicha tarjeta se mostrará por insultos o faltas de respeto por parte de aficionados, técnicos o jugadores y siempre bajo la identificación del equipo que los realice.

Si un equipo alinea a un jugador que no está incluido en el listado oficial que está a disposición del COMITÉ DEL TORNEO y que se revisa al inicio del campeonato, será sancionado con alineación indebida y perderá el partido por 3-0. Al igual que si no se presenta a un partido.

Los jugadores y equipos podrán ser sancionados por la organización por su mal comportamiento en hoteles e instalaciones.

El personal de la organización tendrá la potestad de cortar la pulsera de participación en cualquier momento desde que inicia el torneo hasta que concluye, en cualquier lugar y sobre todo en alojamientos, a todo aquella participante que incumpla las normas y el buen orden. El hecho de no tener la pulsera impedirá la participación del jugador en el resto de partidos del torneo. En los alojamientos, en caso de alguna queja formal desde la Dirección del Hotel, la organización procederá a cortar la pulsera a un jugador o a todos los integrantes de la habitación.

10. En caso de EMPATE en un partido y sólo en FASE FINAL, el vencedor del mismo se decidirá a través de la TANDA DE PENALTIS, que seguirá el siguiente procedimiento:

Se lanzarán 3 PENALTIS por equipo, siendo el vencedor el que más goles hubiese transformado. Sólo podrán participar en la tanda de penaltis los jugadores que hayan permanecido dentro del terreno de juego en el momento de finalizar el tiempo reglamentario.

Si al término de dichos lanzamientos, ambos equipos hubieran transformado el mismo número de penaltis, se continuará lanzando de uno en uno, alternativamente, hasta que alguno de los equipos falle.

Ningún jugador podrá volver a lanzar un penalti hasta que todos los jugadores que terminaron el partido hayan lanzado el suyo. Caso de que siguiera empatado, se volvería a lanzar en el mismo orden que empezaron, sucesivamente y alternativamente, hasta que se produjese el desempate.

11. Existirá un COMITÉ DE COMPETICIÓN que velará por la DEPORTIVIDAD en todo momento, sancionando y resolviendo cuantas infracciones o anomalías pudieran ocurrir a lo largo del TORNEO. Contra las decisiones del COMITÉ DE COMPETICIÓN, un equipo puede interponer un RECURSO, entregado al Responsable de la Sede correspondiente y dentro de los 60´ posteriores a la finalización del encuentro y tras abono de 50€ en concepto de fianza. Dicha cantidad de dinero será devuelta al equipo que apela solamente en caso de que su recurso prospere. Una vez resuelto dicho recurso, las decisiones del Comité de Competición serán INAPELABLES.
12. Todos los equipos participantes aceptan las distintas Normas del Torneo. Contra toda norma no presentada en el presente Reglamento se seguirá la dictaminada por el vigente Reglamento Oficial de Fútbol de la Real Federación Española de Fútbol.
13. Todos los clubes y participantes autorizan el uso de imágenes y grabaciones con fines promocionales para las redes sociales del torneo. En caso contrario, deben comunicarlo a la organización antes del inicio del torneo.

NOTA IMPORTANTE: SE RECOMIENDA A TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES EN NUESTRO TORNEO QUE TRAIGAN Y UTILICEN SUS PROPIOS BALONES PARA LAS FASES DE CALENTAMIENTO. SI ALGÚN EQUIPO DESEARA UTILIZAR BALONES DE LA ORGANIZACIÓN PARA DICHOS CALENTAMIENTOS, DEBERÁ DEJAR UNA FIANZA, AL COORDINADOR DEL CAMPO, DE 20€ POR CADA BALÓN PRESTADO, QUE SERÁN REPUESTOS TAN PRONTO SE DEVUELVAN LOS BALONES. IGUALMENTE, CADA PARTICIPANTE EN EL TORNEO PODRÁ USAR LA BOTELLA OFICIAL PARA RELLENAR CON AGUA, SERVICIO QUE APORTA LA ORGANIZACIÓN, PARA LA DISPUTA DE CADA PARTIDO.